

# 知能システム学 I

次の3問すべてを解答せよ。問題毎に別の解答用紙を用いること。解答用紙の追加は認めない。

1

次の実数値関数  $y = y(t)$  に関する微分方程式を考える。ただし、 $y_0 > 0, k \geq 0$  とする。以下の問い 1) ~ 3) に答えよ。

$$\frac{dy}{dt} = ky, \quad y(0) = y_0$$

- 1) 解を求めよ。ただし、 $k$  は定数とする。また、 $y(T) = 2y_0$  となる時間  $T$  を求めよ。
- 2)  $k$  が図1のように変化するとき、解を求めよ。また、 $\lim_{t \rightarrow \infty} y(t)$  を求めよ。ただし、 $k', L$  は定数とし、 $k' > 0, L > 0$  とする。

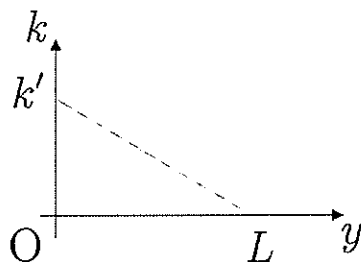


図1

- 3) 問い2)と同じ  $k$  を用いるとき、次の3つの条件に対応した、 $y-t$  グラフの概形を描け。ただし、 $L = 10, k' = 1$  とし、 $y$  軸との交点の値を明記せよ。
  - a)  $y_0 = 5$
  - b)  $y_0 = 10$
  - c)  $y_0 = 20$

## 2

以下の問い 1)~6) に答えよ。ただし、 $A, B, C$  は  $n \times n$  の実正方行列である。また、答えだけでなくそれぞれの導出過程も示すこと。

- 1)  $A$  の固有多項式を

$$\phi_A(t) = t^n + a_{n-1}t^{n-1} + \cdots + a_1t + a_0, \quad t, a_0, \dots, a_{n-1} \in \mathbb{R}$$

とし、重複を含めた全ての固有値を  $\lambda_k$  ( $k = 1, 2, \dots, n$ ) とする。係数  $a_{n-1}$  と  $a_0$  を  $\lambda_k$  を用いて表せ。

- 2) 1) の行列  $A$  が正則行列であるための必要十分条件を、1) の結果を用いて表せ。
- 3)  $B$  と  $C$  が相似であり、1) の行列  $A$  と  $B$  も相似であれば、 $A$  と  $C$  も相似であることを示せ。また、 $C$  のトレースと行列式を  $\lambda_k$  を用いて表せ。ただし、 $A$  と  $B$  が相似であるとは、 $B = P^{-1}AP$  なる  $n \times n$  の正則行列  $P$  が存在することである。

- 4)  $\mathbb{R}^3$  上の線形変換

$$f\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x - z \\ 2x + y + z \\ y + 3z \end{bmatrix}$$

を考える。この線形変換の、基底

$$\left\{ \mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{u}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

に関する表現行列  $F$  を求めよ。ただし、

$$[f(\mathbf{u}_1) \ f(\mathbf{u}_2) \ f(\mathbf{u}_3)] = [\mathbf{u}_1 \ \mathbf{u}_2 \ \mathbf{u}_3]F$$

を満たす  $F$  を、線形変換  $f$  の基底  $[\mathbf{u}_1 \ \mathbf{u}_2 \ \mathbf{u}_3]$  に関する表現行列と呼ぶ。

- 5)  $3 \times 3$  の正則行列  $Q$  によって、4) の基底を  $[\mathbf{u}_1 \ \mathbf{u}_2 \ \mathbf{u}_3]Q$  のように取り替える。線形変換  $f$  の、基底  $[\mathbf{u}_1 \ \mathbf{u}_2 \ \mathbf{u}_3]Q$  に関する表現行列  $G$  を、 $Q$  と  $F$  を用いて表せ。
- 6) 5) で求めた表現行列  $G$  のトレースと行列式を求めよ。

3

以下の問い 1), 2)に答えよ。

1) プログラム1は基数ソートを行うC言語プログラムである。基数ソートのソート対象の配列はaradallで定義する。関数 counting\_sort は引数 atemp のある基数に対し分布数え上げソートを行う。当該関数の引数 a は分布数え上げの対象配列, b は結果配列, c は累積度数の計算用の配列である。このプログラムに関連する以下の小問 a)~c)に答えよ。

- 基数ソートとクイックソートの平均時間計算量と平均領域計算量をそれぞれ要素数 n のオーダー表記で表せ。ただし, n は十分大きいものとする。
- 8 行目では基数配列の累積度数を計算している。空欄  を埋めよ。
- 10 行目と 11 行目では累積度数に従ってデータを配列 atemp から配列 b にコピーする作業を行っている。空欄  を埋めよ。

プログラム1

```

1  #include<stdio.h>
2  #define NUM 10
3  /* 関数のプロトタイプ宣言は省略している */
4  void counting_sort(int a[], int b[], int c[], int atemp[]) {
5      int i,j;
6      for (i=0; i<NUM; i++) c[i] = 0;
7      for (j=0; j<NUM; j++) c[a[j]] += 1;
8      for (i=1; i<NUM; i++) c[i] = 
9      for (j=NUM-1; j>=0; j--) {
10         b[c[a[j]]-1] = atemp[j];
11         
12     }
13 }
14 int main() {
15     int i,j;
16     int aradall[NUM] = {56,42,333,60,1,71,92,235,53,19};
17     int aradcrt[NUM], b[NUM], c[NUM];
18     for (i=0; i<NUM; i++) aradcrt[i] = aradall[i]%10;
19     counting_sort(aradcrt, b, c, aradall);
20     for (i=0; i<NUM; i++) aradall[i] = b[i];
21     for (i=0; i<NUM; i++) aradcrt[i] = aradall[i]/10%10;
22     counting_sort(aradcrt, b, c, aradall);
23     for (i=0; i<NUM; i++) aradall[i] = b[i];
24     for (i=0; i<NUM; i++) aradcrt[i] = aradall[i]/100%10;
25     counting_sort(aradcrt, b, c, aradall);
26     for (i=0; i<NUM; i++) printf("%d ",b[i]);
27     printf("\n");
28 }

```

## ---問題3の続き---

2) プログラム2は構造体 node によって定義された二分探索木の挿入・削除作業を行う C 言語プログラムである。このプログラムについて、以下の小問 a), b) に答えよ。

- a) 32~37 行目の deletemin 関数は二分探索木のノードを削除する際、ノードの順序を調整する関数である。関数の中の空欄  を埋めよ。ただし、複数の文になってもよい。
- b) 59~64 行目の関数 inorder は再帰を使用して二分探索木を通りがけ順でなぞる。当該関数を呼びだしている 69 行目と 72 行目を実行したときの標準出力結果を示せ。

## プログラム2

```

1  #include<stdlib.h>
2  #include<stdio.h>
3  typedef int KEY;
4  typedef struct node {
5      KEY data;
6      struct node *left, *right;
7  } NODE;
8  /* 関数の宣言は省略している */
9  int keyequal(KEY key1, KEY key2) {
10     if(key1==key2) return 1;
11     else return 0;
12 }
13 int keylt(KEY key1, KEY key2) {
14     if(key1<key2) return 1;
15     else return 0;
16 }
17 NODE *insert(NODE **p, KEY key) {
18     NODE *new;
19     while (*p != NULL) {
20         if (keyequal(key, (*p)->data)) return NULL;
21         else if (keylt(key, (*p)->data)) p = &(*p)->left;
22         else p = &(*p)->right;
23     }
24     if((new = malloc(sizeof(NODE))) == NULL)
25         printf("Out of memory!!");
26     new->left = NULL;
27     new->right = NULL;
28     new->data = key;
29     *p = new;
30     return new;
31 }
32 NODE *deletemin(NODE **p) {
33     NODE *x;
34     while((*p)->left != NULL) p = &(*p)->left;
35     
36     return x;
37 }
38 int delete(NODE **p, KEY key) {
39     NODE *x;
40     while(*p!=NULL) {
41         if(keyequal(key, (*p)->data)) {
42             x = *p;
43             if(x->left == NULL && x->right == NULL) *p = NULL;
44             else if (x->left == NULL) *p = x->right;
45             else if (x->right == NULL) *p = x->left;
46             else {
47                 *p = deletemin(&x->right);
48                 (*p)->right = x->right;

```

## ---問題3の続き---

```
49         (*p)->left = x->left;
50     }
51     free(x);
52     return 1;
53 }
54     else if(keylt(key, (*p)->data)) p = &(*p)->left;
55     else p = &(*p)->right;
56 }
57     Return 0;
58 }
59 void inorder(NODE *p) {
60     if(p==NULL) return;
61     inorder(p->left);
62     printf("%d ", p->data);
63     inorder(p->right);
64 }
65 int main() {
66     NODE *root;
67     int i=0;
68     for(i=0; i<10; i++) insert(&root, i);
69     inorder(root);
70     printf("\n");
71     delete(&root, 3);
72     inorder(root);
73     printf("\n");
74     return 0;
75 }
```